



投げ技
(投げ投げ)

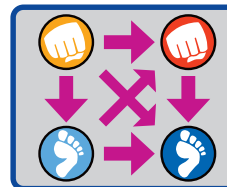
※ 投げ投げできない技もあります



エアドライブ

ルートコンビネーション

特定の順番でボタンを押すことにより繰り出せる連続技



**矢印方向のみ
連続技がつながる**

(※ キャラクターによっては
連続技にならない場合があります)

エアドライブ

空高く相手を浮かせてコンボを決める技

エアコンボ

エアドライブ中のみ出せる
各キャラクター特有の連続技

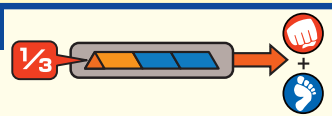
例: 栄児 (エイジ)

AIR COMBO

エアドライブ中に



1



ストライクゲージが1/3溜まったら相手に
始動技 (強パンチ+強キック) を決めろ!

2



始動技を見事にHITさせると相手が
空高く舞い上がる!

3



ジョイスティック上方入力
で追っかけジャンプ!

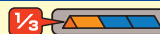
4



空中コンボを
お見舞いしろ!!

ブースト必殺技

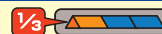
威力の高い必殺技を出すことができます。



各必殺技コマンドの強・弱ボタン同時押し

ガードカウンター

ガード硬直をキャンセルし反撃できます。



ガード硬直時にジョイスティック相手方向+強パンチ+強キック同時押し

ドラマティックストライク

超必殺技を出すことができます。



ストライクゲージがMAX時に
各キャラクターごとのコマンド入力

拳獣覚醒

覚醒後は、相手を浮かせてコンボを入れる! より多くの技を叩き込むことができます! (※一部、拳獣覚醒しない必殺技もあります)

1



プレッシャーゲージがMAXになったら相手に**必殺技**を決めろ!



**拳獣
覚醒**

2



怒濤のラッシュ攻撃だ!!

一定時間内に**必殺技**などで
相手を浮かせると、より多くの
技を叩き込むことができます!

ダウン短縮

ダウン後早く立上がることができます。

着地と同時にジョイスティックを下方へ入力 (※一部短縮できないダウン状態もあります) ↓

インパクトディフェンス

敵の攻撃を瞬時にはじいて反撃の隙をつくる。

敵の攻撃に合わせてジョイスティックを相手方向へ入力 (※下段攻撃はジョイスティックを ↓)